DE ESTRUCTURACIÓN 6.- Inventar y resolver un problema a partir de una solución dada.

**Inventa un problema cuya solución sea 24 minutos**

**Inventa un problema cuya solución sea 150 metros**

**Inventa un problema cuya solución sea 56 m2**

**Inventa un problema cuya solución sea 7 botellas**

**Inventa un problema cuya solución sea 8 árboles**

**Inventa un problema cuya solución sea un hexágono**